

Vorläufigen Nutzungsvereinbarung für digitale Endgeräte an der Bertolt-Brecht-Schule Nürnberg

Mobile Endgeräte sind aus unserem Alltag nicht mehr wegzudenken. Dennoch haben wir als Schulfamilie die Aufgabe und auch die Pflicht, die Nutzung für den unterrichtlichen Zweck in Abstimmung mit allen Gremien der Schule zu regeln.

Die Schulfamilie hat sich auf folgendes geeinigt:

1. **Die Nutzung sämtlicher digitaler Endgeräte im Unterricht ist verboten**, außer die Lehrkraft erlaubt dies ausdrücklich.
Bei Leistungserhebungen müssen alle Geräte beim Lehrer/ der Lehrerin abgegeben werden – hierzu zählen auch Smartwatches o.Ä.
2. An unserer Schule dürfen Handys und Kopfhörer– anders als andere digitale Endgeräte wie Tablets/ iPads oder ähnliche Arbeitsgeräte – nur in Freistunden und der Mittagspause benutzt werden. Die Benutzung wird auf einige Programme eingeschränkt, die Sie hier in einer Safelist finden.
3. Bitte kontrollieren Sie als Eltern/ Erziehungsberechtigte, dass das mobile Endgerät in keine jugendgefährdenden/ gewaltverherrlichenden oder pornographischen Inhalte enthält oder gespeichert hat.
4. Bitte weisen Sie Ihr Kind darauf hin, dass die Persönlichkeitsrechte aller immer gewahrt sein müssen. Es dürfen keinerlei Bild- und Tonaufnahmen erstellt werden, noch in soziale Netzwerke geladen werden. Das ahnden wir an der BBS mit Ordnungsmaßnahmen.
5. Kopfhörer oder In-Ear-Geräte sind auf dem Schulgelände prinzipiell verboten, es sei denn die Lehrkraft gestattet die Nutzung zu unterrichtlichen Zwecken. Eine Ausnahmeregelung gilt für die Mittagspause und Freistunden, siehe auch Punkt 2.
6. An unserer Schule gibt es folgende handyfreie Zonen:
 - die Mensa,
 - die Sporthalle,
 - der Unterstufenhof,
 - die Bibliothek
 - und der Ganztagesbereich.Hier dürfen auch in der Mittagspause keine Handys benutzt werden.
Im Oberstufenzimmer ist die Benutzung digitaler Endgeräte generell gestattet.
7. Bei Verstößen gegen diese Nutzungsvereinbarung behalten sich die Lehrkräfte und die Schulleitung Ordnungsmaßnahmen vor.

Safelist:

- MS Office
- Lernapps (quizlet, knowunity, Phase6, Schlaukopf, Sprachlernapps)
- Musikstreaming mit Kopfhörer
- Recherche (über Suchmaschinen)
- Kommunikationsapps (ohne soziale Netzwerke und Videoplattformen)
- Telefonieren (nur Audio)
- Gesundheitsapps (Schrittzähler etc.)
- Wörterbücher/ Übersetzungsapps
- Onlinebücher und Geschichten
- ÖPNV Apps
- Nachrichten / Tagesnachrichten

(Stand 16.12.2022)